

CONSEIL MUNICIPAL des JEUNES

Pour faire entendre tes idées,
inscris-toi !



Pour les jeunes
de la 5^e à la 1^{ère}
de 13 à 16 ans



Le CONSEIL MUNICIPAL des JEUNES

QU'EST-CE QUE C'EST ?

Le Conseil Municipal des Jeunes (C.M.J) est un dispositif qui permet aux adolescents de **participer à la vie locale en donnant leur avis, en exprimant des idées, et en agissant dans leur ville.**

Le CMJ s'exprime sur des sujets variés et propose des projets sur différents thèmes, notamment sur **les loisirs, la culture, la solidarité, la prévention, l'environnement, le vivre ensemble...**

COMMENT ÇA FONCTIONNE ?

Le CMJ est ouvert à tous sur la base du volontariat : **filles comme garçons, qui habitent à Lagny-sur-Marne, scolarisés de la 5^e à la 1^{ère}.** Accompagnés par le service jeunesse, ils se réunissent au minimum une fois par trimestre.

ON Y FAIT QUOI ?

Proposer et débattre mais aussi **être dans l'action !**

Le CMJ s'investit activement dans la vie de la commune en **défendant et en mettant en avant les besoins et attentes de la jeunesse latignacienne.**





EN BREF
le CMJ
c'est

...



- Représenter les jeunes de ta ville
- T'inscrire dans une démarche citoyenne pour faire entendre tes idées et revendiquer celles des autres jeunes
- Contribuer à améliorer la place de la jeunesse au sein de la commune



INSCRIS-TOI !

Formulaire d'inscription à transmettre
avant le 21 décembre 2017 :

MDJ (Maison des Jeunes)

16, boulevard Charpentier

01 64 12 52 38

 MDJ Lagny

PIJ (Point Information Jeunesse)

7/9 rue Vacheresse

01 60 35 92 64

  PIJ Lagny

FICHE D'INSCRIPTION

Nom :

Prénom :

Âge :

Adresse :

.....

.....

Téléphone :

E-mail :

date et signature

le : ____ / ____ / ____

ESPACE RÉSERVÉ AUX PARENTS

• Je soussigné(e),.....
autorise mon fils/ma fille),.....
à participer au Conseil Municipal des Jeunes.

• J'autorise la Mairie de Lagny-sur-Marne à photographier/
filmer mon enfant et utiliser, sans limitation de durée, ces
documents dans un but exclusif de communication non
lucratif.

signature